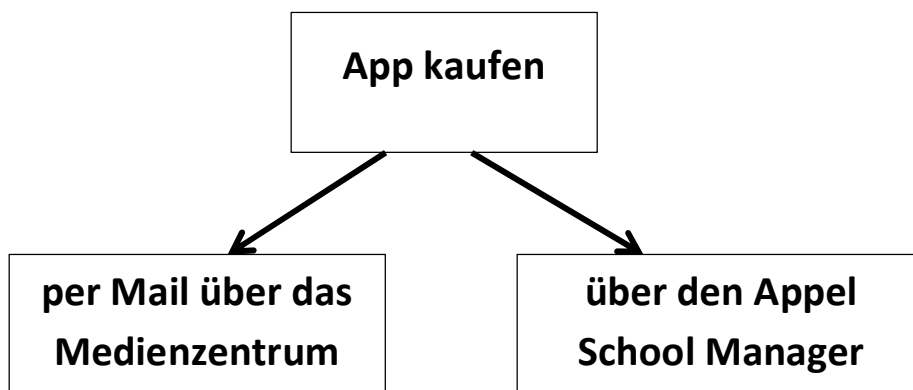


# Anleitung

## „So kaufe ich für Schulen App's fürs iPad“

Viele Schulen im Landkreis Marburg Biedenkopf haben bereits iPads für den Einsatz im Unterricht erhalten. In der Grundausrüstung sind die Geräte bereits mit vielen Apps ausgestattet. Zudem können aus dem Self – Service viele weitere Apps installiert werden.

Sobald die Apps allerdings kostenpflichtig sind, müssen die entsprechenden Apps gekauft werden. Dazu gibt es grundsätzlich zwei Wege:



Es gibt grundsätzlich zwei Wege, wie Sie den Kauf für Ihre Schule tätigen können. Wenn Sie bereits wissen, welche App sie kaufen möchten, können Sie eine Anfrage an das Medienzentrum per Mail schicken, wo Sie Ihre Schule angeben, welche App angeschafft werden soll und für wie viele Geräte die App gekauft werden soll.

**Wichtig:** Die einzelne Lizenz kann nur auf **einem** iPad genutzt werden. Möchten Sie also beispielsweise mit einer Klasse die App Book Creator nutzen, indem alle Kinder ein iPad erhalten und dann eine Ausstellung erstellen, dann benötigen Sie für jedes Kind eine eigene Lizenz. Sobald eine App auf einem iPad installiert ist, wird diese aus dem zur Verfügung stehenden Schulkontingent abgezogen. Wird die App von dem iPad wieder deinstalliert, so steht die Lizenz wieder zur Verfügung und kann auf anderen Geräten installiert werden.

Beispiel:

**An [ipad@mrkmz.de](mailto:ipad@mrkmz.de)**

**Sehr geehrte MitarbeiterInnen,**

**die Grundschule Biedenkopf (7668) möchte gerne 20 Lizenzen der App „Koala Sampler“ kaufen. Herzliche Grüße, Frank Rompf**

Daraufhin wird das Medienzentrum eine Mail an die Schule schicken, wie teuer die Anschaffung der App's ist.

## Finanzierung

Die App – Käufe einer Schule müssen von der jeweiligen Schule finanziert werden. Das bedeutet, dass die Bezahlung der Apps aus dem Budget einer Schule gezahlt werden muss. Mögliche „Töpfe“ zur Finanzierung der Apps sind

- 10.000 Euro Erlass
- Ganztagsmittel
- Freie Mittel im Kreisbudget
- Gelder von Fördervereinen oder externe Spenden

Im Landkreis Marburg Biedenkopf ist Carina Damm für die Verwaltung dieser Ausgaben zuständig. Bevor eine Schule nun Apps kaufen kann, muss bei Frau Damm ein „Guthaben für App – Käufe“ eingerichtet werden. Dazu schicken Sie eine Mail an

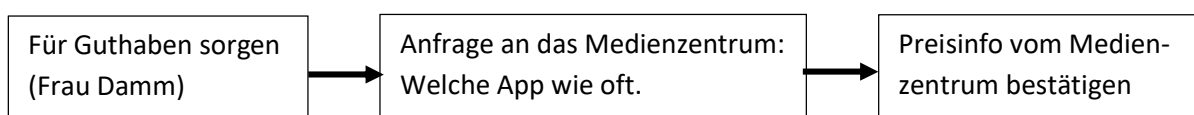
**[DammC@marburg-biedenkopf.de](mailto:DammC@marburg-biedenkopf.de)**

mit der Bitte, den Betrag X aus dem Topf z.B. „Ganztagsmittel“ auf das Guthabenkonto für App Käufe zu buchen.

Im letzten Schritt bestätigen Sie dann dem Medienzentrum, dass die Anzahl Lizenzen einer App gekauft werden sollen.

Nach dem Kauf werden die Lizenzen Ihrer Schule zugeordnet. Sie können nun entscheiden, ob die Apps aus dem Self – Service Bereich frei auf die schulischen iPads installiert werden können, oder ob die gekauften Apps konkreten iPads zugeordnet werden. Für eine feste Zuordnung einer App schicken Sie bitte eine weitere Mail an das Medienzentrum mit den Gerätenummern der iPads, auf die eine bestimmte App installiert werden soll.

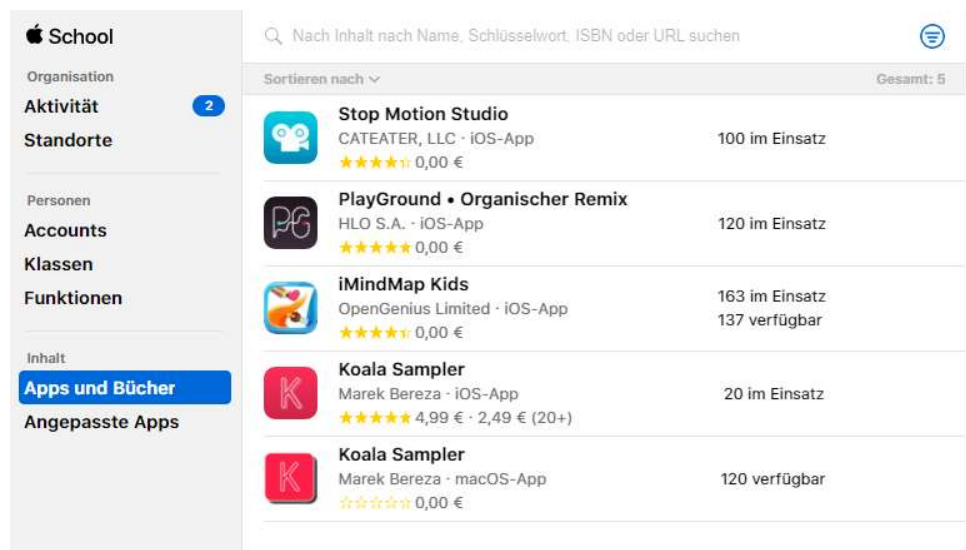
Übersicht



## Alternative: App Kauf über den Apple School Manager

Für alle Kolleginnen und Kollegen, die an einer Fortbildung zum „Apple School Manager“ teilgenommen und damit auch die Zugangsdaten erhalten haben bietet sich die Möglichkeit an, die App's auf einem direkteren Weg zu kaufen.

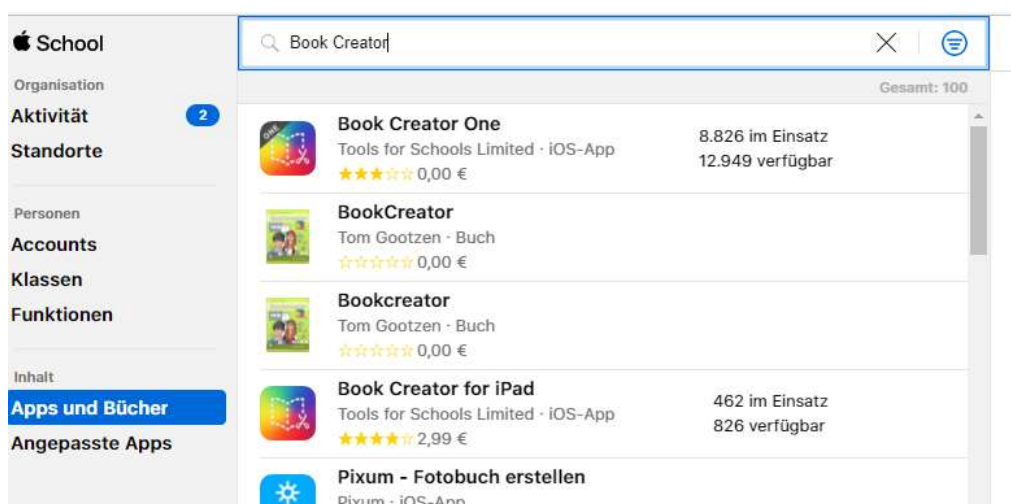
Dazu loggen Sie sich im Apple School Manager ein und gehen dann in den Bereich „Apps und Bücher“:



App	Hersteller	Plattform	Status
Stop Motion Studio	CATEATER, LLC	iOS-App	100 im Einsatz
PlayGround • Organischer Remix	HLO S.A.	iOS-App	120 im Einsatz
iMindMap Kids	OpenGenius Limited	iOS-App	163 im Einsatz 137 verfügbar
Koala Sampler	Marek Bereza	iOS-App	20 im Einsatz
Koala Sampler	Marek Bereza	macOS-App	120 verfügbar

Hier sehen Sie, welche Apps bereits Ihrer Schule zugeordnet sind, wie viele Lizenzen vorhanden und genutzt sind.

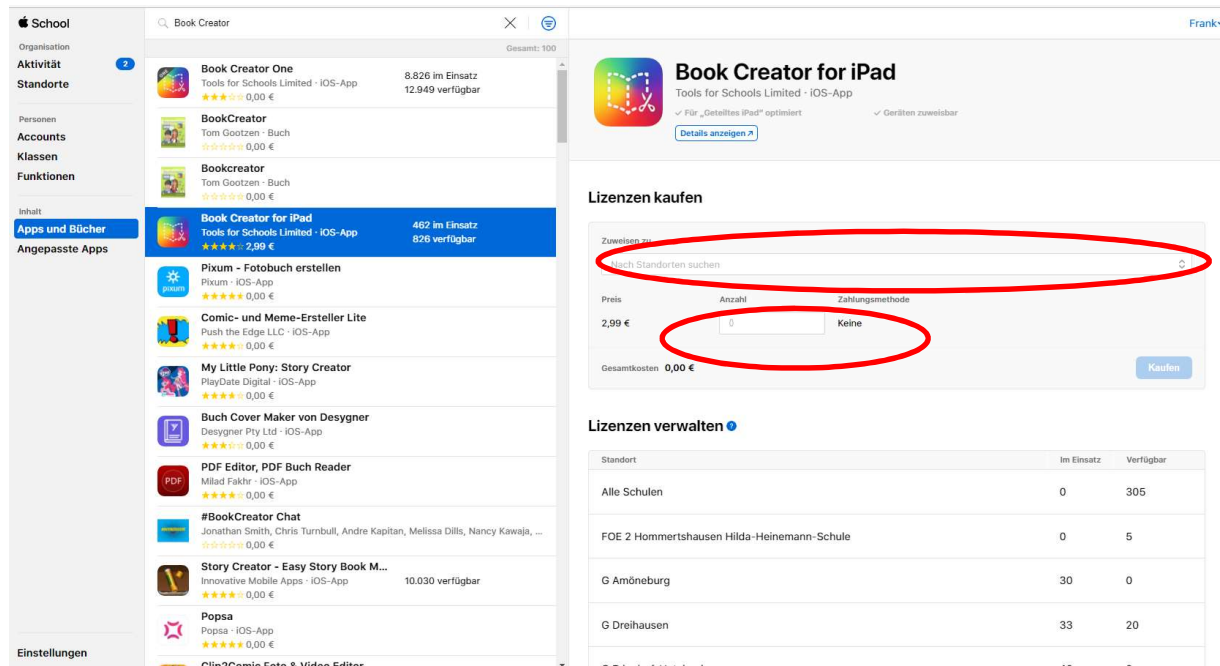
Im oberen Suchfeld können Sie nun nach der App suchen, die sie erwerben möchten (z.B. Book Creator):



App	Hersteller	Plattform	Status
Book Creator One	Tools for Schools Limited	iOS-App	8.826 im Einsatz 12.949 verfügbar
BookCreator	Tom Gootzen	Buch	0,00 €
Bookcreator	Tom Gootzen	Buch	0,00 €
Book Creator for iPad	Tools for Schools Limited	iOS-App	462 im Einsatz 826 verfügbar
Pixum - Fotobuch erstellen	Pixum	iOS-App	

Ihnen wird nun angezeigt, dass der Landkreis bereits 12.949 kostenlose (aber eingeschränkte) Lizenzen gekauft hat, davon 8.826 im Einsatz sind. Zudem gibt es im Landkreis 862 Lizenzen, von denen 462 im Einsatz sind. Sie sehen in diesem Bereich auch, dass die Lizenz für ein iPad 2,99 Euro kostet (bitte achten Sie immer darauf, dass als

Betriebssystem iOS-App angegeben ist). Wählen Sie nun diesen Eintrag aus, öffnet sich folgendes Fenster:



Hier sehen Sie nun konkret, welche Schule im Landkreis wie viele Lizenzen gekauft hat. Zudem können Sie unter „Zuweisen zu“ Ihre Schule auswählen und die gewünschte Anzahl von Lizenzen eintragen. Ihnen wird dann direkt angezeigt, wie viel diese Lizenzen kosten.

Anschließend können Sie auf „Kaufen“ klicken. Damit passiert erst einmal nichts!

Sie schreiben anschließend eine kurze Info an das Medienzentrum, dass Sie eine Lizenz gekauft haben und dieser Kauf bitte umgesetzt werden soll.

Natürlich ist auch für die Umsetzung des Kaufs wie schon oben beschrieben Voraussetzung, dass Sie für den App Kauf ausreichend Guthaben eingestellt haben.

Eine MitarbeiterIn des Medienzentrums wird dann den Kauf durchführen und die Lizenzen Ihrer Schule zuordnen. Nach Abschluss des Kaufs erhalten Sie vom Medienzentrum eine Mail und können dann aus dem Self Service die Apps installieren.